

## INTRODUCCIÓN

---

El html consta de una serie de etiquetas que indican al navegador la forma de representar el texto y las imágenes. El html es muy limitado, por eso se suele completar con CSS y JavaScript.

`<CENTER>` Mi página Web `</CENTER>`

Las etiquetas pueden ser abiertas o cerradas. Las etiquetas admiten atributos.

## ESTRUCTURA DE UNA PÁGINA WEB

---

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>COCHES USADOS </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    <H1> Aquí va el título del contenido</H1>
    <P> Este es el contenido de mi página.</p>
  </BODY>
</HTML>
```

**EJERCICIO:** abre el editor de textos más simple que conozcas, crea una estructura y guarda con extensión html. Abre el archivo con Explorador de Internet.

## CABEZA DEL DOCUMENTO

---

En ella se incluye el **título** de la página y los `<META>`, utilizados por los buscadores.

`<META name = "description" content = "música, dibujos">`

`<META name = "keywords" content = "música, discos, dibujos">`

En la cabecera también se escriben otros códigos, como JavaScript.

## CUERPO DEL DOCUMENTO

---

En HTML solo se reconoce un espacio entre palabra y palabra, el resto de los espacios serán ignorados por el visor. Así mismo tampoco se respetan las tabulaciones, retornos de carro, etc.

`<PRE></PRE>` obliga al visor a visualizar el texto tal y como ha sido escrito

`<BR>` Para indicar un salto de línea

`<P>` cambio de párrafo (deja una línea en blanco en medio)

`<P Align=right>` lo aquí escrito se centra a la derecha`</P>`

`<P Align=left>` lo aquí escrito se centra a la izquierda`</P>`

`<P Align=center>` lo aquí escrito se centra al medio`</P>`

- Negrita `<B></B>`
- Cursiva `<I></I>`
- Teletype `<TT></TT>`
- Subrayado `<U></U>`
- Tachado `<S></S>`
- Parpadeo `<BLINK></BLINK>`
- Superíndice `<SUP></SUP>`
- Subíndice `<SUB></SUB>`
- Espacio en blanco `&nbsp;`

## ETIQUETAS <H1> <H2> <H3> <H4> <H5> <H6> <H7>

---

Estas etiquetas se emplean para hacer títulos. Cuanto mayor sea el número, menor el tamaño de texto

`<H1> ESTE ES MI TÍTULO </H1>`

## ETIQUETA <P>

---

Cualquier etiqueta de html podemos considerarla como una caja o bloque en la que dentro se mete el texto, la imagen o lo que sea. Por ejemplo:

`<p>esto es un párrafo</p>`

Esta etiqueta tiene unos atributos que se pueden modificar:

`align= center, justify, left, right`

## FONDO DE PANTALLA

---

```
<BODY BGCOLOR="#RRVVAA">
<BODY BACKGROUND="nombreimagen.gif">
```

## IMÁGENES

---

Hay varios formatos de imágenes que todos los navegadores modernos reconocen:

- jpg → para imágenes comprimidas.
- png → como el jpg pero maneja transparencias.
- apng → soporta animaciones
- gif/tif → soportan animaciones.
- csv → dibujos vectoriales, ideal para hacer zoom.
- webp → imágenes con mucha compresión y animaciones.

```
<IMG src="foto.gif" alt= "FOTO AÉREA" >
```

- **align** = TOP / MIDDLE / BOTTOM
- **border** = indica el tamaño del "borde" de la imagen.
- **height** = tamaño alto de la imagen en puntos o en porcentaje.
- **width** = tamaño ancho de la imagen en puntos o en porcentaje.

Hay una forma de asociar una foto o imagen a una dirección de correo o internet. (URL)

```
<A href = "http://google.com/" ><IMG src = "foto.gif"></A>
```

## ESTRUCTURA DE FICHEROS WEB

```

└─ WEB
  └─ descargas
  └─ imagenes
  └─ index.html
  └─ contacto.html
  └─ recursos.html
  └─ galeria.html
```

## TABLAS

---

Las web se suelen maquetar usando las cajas o bloques definidas en CSS. Una forma fácil de ordenar nuestro contenido sin usar CSS, es mediante tablas.

Celda 1	Celda 2	Celda 3
Celda 4	Celda 5	Celda 6

```

<table border="1">
  <tr>
    <td>Celda 1</td>
    <td>Celda 2</td>
    <td>Celda 3</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Celda 4</td>
    <td>Celda 5</td>
    <td>Celda 6</td>
  </tr>
</table>
```

## HIPERENLACES

---

Un Hiperenlace es un elemento de la página que hace que el navegador acceda a otro recurso, otra página Web, un archivo, etc. Para incluir un Hiperenlace se utiliza la etiqueta <A> </A>

El elemento sobre el que pinchamos y que nos lleva a otra página web puede ser un texto o una imagen, como se muestra a continuación:

```

<A href = "http://google.com/"> Pulsa para ir a la página de crearobot.es</A>
<A href = "http://google.com/"> <IMG src = "mi_foto.gif"></A>
```

También podemos realizar un Hyperenlace a un fichero cualquiera. En este caso el navegador intentará "ejecutar" o abrir el fichero, y si no puede, nos preguntará si deseamos grabarlo en nuestro ordenador.

```
<A href = "mipágina.html">Pulsa aquí para descargar el manual.</A>
```

```
<A href = "manual.zip">Pulsa aquí para descargar el manual.</A>
```

Para enviar correo:

```
<A href = "mailto: guadalupe@hotmail.es">Envía tus sugerencias</A>
```

Tablas con una imagen en una de sus celdas o tablas con una imagen como fondo en una de sus celdas:

```
<td><IMG src="dibujo.jpg"></td>
```

```
<td background="dibujo5.jpg">
```

Una forma elegante de presentar el texto dentro de una celda de una tabla es justificándolo:

```
<td><p align="justify"> .....</p></td>
```

## LISTAS

Ordena los elementos de una lista numerada o sin numerar

Ordenada	Desordenada
<pre>&lt;ul&gt;   &lt;li&gt;Coffee&lt;/li&gt;   &lt;li&gt;Tea&lt;/li&gt;   &lt;li&gt;Milk&lt;/li&gt; &lt;/ul&gt;</pre>	<pre>&lt;ol&gt;   &lt;li&gt;Coffee&lt;/li&gt;   &lt;li&gt;Tea&lt;/li&gt;   &lt;li&gt;Milk&lt;/li&gt; &lt;/ol&gt;</pre>

## VARIOS

Tablas con celdas de medida específica:

```
<table WIDTH="700"BORDER="0">
<tr>
<td WIDTH="150"></td>
<td WIDTH="475"></td>
<td WIDTH="150"></td>
</tr>
<tr>
<td> ...
```

## PRÁCTICA 1:

- a) Con "bloc de notas" crea un fichero llamado index.html.
- b) Crea una página con la estructura básica:

```
<HTML>
<HEAD>

<TITLE> ..... </TITLE>

</HEAD>

<BODY>
.....
</BODY>
</HTML>
```

- c) En el "body" crea una tabla a la que la vamos a especificar el ancho de las columnas y el total

```
<table WIDTH="700"BORDER="0">
<tr>
<td WIDTH="150"></td>
<td WIDTH="475"></td>
<td WIDTH="150"></td>
</tr>
<tr>
<td> .....
.
.
```

- d) En la celda 5 escribe la introducción con <h2> o similar
- e) Crear enlaces a páginas internas con texto o dibujo de botones .gif con Paint

- Mi proyecto             miproyecto.html
- Mi hobby                 mihobby.html
- Mi programa 1         miprograma1.html
- Mi programa 2
- Mi programa 3

- f) Crea un dibujo Paint para el título de la página web en la celda 2

	mi página web	

#### VBSCRIPT

PROGRAMA 1: función "suma":

```
<HTML>
<HEAD>
<title>mi página web</title>

<SCRIPT LANGUAGE = "VBScript">

SUB suma()
a=CSNG(d1.value)
b=CSNG(d2.value)
r.value=a+b
s=a+b
msgbox ("RESULTADO: "&s&" ")
END SUB

</script>
</HEAD>

<BODY>

<input type="text" size="10" name="d1">
```

```
<input type="text" size="10" name="d2">  
<input type="button" value="ssuummaar" onclick="suma()">  
<input type="text" name="r" size="16">  
  
</BODY>  
</HTML>
```

EJERCICIO: en "programa 1" diseña una calculadora con suma, resta, división, multiplicación, eleva al cuadrado y raíz cuadrada.