

Mini Proyecto "Carpeta personal" (1º ESO)

Categoría: [Proyectos de 1º ESO](#)

1.- PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

Diseñar y construir una carpeta para uso personal.

2.- CONDICIONES

- 1.- Tamaño algo mayor a un A4. (Lo suficiente para que no se estropeen las hojas A4 en su interior guardadas y no muy grande para que quepa bien en la mochila).
- 2.- Los materiales con que se hará serán fundamentalmente de desecho, que reutilizaremos: cartón, papel, tela, madera ...
- 3.- Ha de ser práctica (poder sacar y meter las hojas con facilidad). Éstas no se moverán ni se estropearán. Todo puede ir perfectamente ordenado.
- 4.- Resistente: se utilizará durante todo el curso y no se deteriorará mucho.

3.- TEMPORALIZACIÓN

- Definición del problema-propuesta de trabajo (1/2 clase)
- Análisis, investigación, diseño individual (1 clase)
- Planificación (1 clase)
- Construcción (2-3 clases). Presentación
- Elaboración de la Memoria-Informe (3 clases)

Total tiempo máximo estipulado para la realización del proyecto (8 clases)

4.- DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR (MEMORIA DEL PROYECTO)

1.- Portada. Debe de contener como mínimo la siguiente información:

- a) Título del proyecto.
- b) Nombre de los miembros del grupo.
- c) Grupo.
- d) Curso.
- e) Una fotografía relacionada con el proyecto realizado.

2.- Índice. Debe recoger todos los apartados tratados en la memoria.

3.- Propuesta del Proyecto . Se debe adjuntar la propuesta en la que se plantea el proyecto a realizar.

4.- Planos . Se incluirán en el siguiente orden:

1º.- Bocetos de las ideas individuales.

2º.- Alzado, planta y perfil .

3º.- Planos de detalle.

5.- Diario de Trabajo. Indicando lo que se ha hecho día a día.

6.- Hojas de Incidencias . Donde deben aparecer todos los problemas surgidos durante la construcción del proyecto y la solución adoptada.

7.- Listado de Materiales . Deberán enumerarse todos los materiales necesarios.

8.- Listado de Herramientas . Se indicarán todas las herramientas utilizadas.

9- Evaluación del Proyecto . En este apartado se debe indicar la utilidad del proyecto, la funcionalidad, la estética, el acabado, el diseño, etc.

10.- Posibles Mejoras . Indicar qué mejoras se podrían hacer al proyecto una vez evaluado.

5.- VALORACIÓN

a) La originalidad en el diseño.

b) La estética.

c) Que esté bien montada.

d) Construcción de acuerdo a lo estipulado en las condiciones