

## GIMP 12: trazar selección

---

1.- Abre el archivo "oso.jpg" con gimp

2.- Crea una nueva capa **transparente** y en dicha capa dibuja un marco más pequeño que la imagen de forma que las patas queden fuera. Para ello seleccionamos un rectángulo y rellenamos con un color patrón. Luego seleccionamos un rectángulo más pequeño y lo cortamos con la tecla de **Supr** (suprimir), el resultado es un marco



3.- En la capa del marco hay que borrar la parte del marco que tapa las patas para que se vean. Lo hacemos con máscaras de capas.

4.- Nos pasamos a la capa del oso y borramos la parte de la foto que se sale del marco menos las patas.

5.- Ahora insertaremos unas gafas y un banderín al oso. Para ello pinchamos en el archivo "gafas" y "banderín" y lo arrastramos dentro de la paleta de "Capas". Estas nuevas capas se pueden desplazar con el botón de "mover" y hacer más pequeñas con el botón de "escalado". Hay que quitar el fondo blanco del banderín y las gafas.

6.- Para que parezca un dibujo le aplicamos: Filtro → Artístico → Viñeta. Juega con los valores hasta conseguir un buen resultado.

7.- Vamos a meter un bocadillo en una capa nueva: creamos una capa nueva y con el botón de seleccionar elipse dibujamos una elipse. Para marcar dicha elipse: Editar → Trazar selección, y cogemos un trazo de 3 o 2 píxeles. Después con el caldero de pintura rellenamos la elipse de blanco. Repetimos esto 2 veces. Ponemos texto con el botón de texto.

